

Basissysteem 2 over 1 Manche Forcing

Jan-Willem van Diepen
Jos van den Dool
20 juli 2017

BASISSYSTEEM 2 OVER 1 MANCHE FORCING	1
1.1 Vervolg op een opening van 1♣	4
1.2 Vervolg op een opening van 1♦	5
1.3 Vervolg op een opening van 1♥	6
1.4 Vervolg op een opening van 1♠	7
1.5 Vervolg op een opening van 1NT	8
2. OPENINGEN OP 2-NIVEAU	9
2.1 De 2♣ opening en het vervolg	9
2.2 De 2♦ opening en het vervolg	10
2.3 De 2♥ opening en het vervolg	11
2.4 De 2♠ opening en het vervolg	12
2.5 De 2NT opening en het vervolg	12
2.6 2NT herbieiding na 2♣, 2♦ of 2♥ opening	13
3. OVERIGE OPENINGEN	14
4. UITGEWERKTE AFSPRAKEN	15
4.1 Vervolg op inverted minors	15
4.2 2-Way Check-back Stayman	16
4.3 Help suit trials	17
4.4 Vierde kleur	17
4.5 Minor Suit Ask (MSA)	17
5. SLEMCONVENTIES	18
5.1 RKC, 4130	18
5.2 Non-serious 3NT	18
5.3 Gemengde controlebiedingen	18
5.4 Exclusion Blackwood	18
5.5 Josephine	18
5.6 DoPi-Ropi	18

6.	COMPETITIEF BIEDEN	19
6.1	Volgbiedingen na opening op één niveau	19
6.2	Verdediging na tussenbieden na 1NT opening	19
6.2.1	Transfer Lebensohl	19
6.3	Ghestem variant	21
6.4	Landy	21
6.5	Multi defence	21
6.6	Na een volgbieding van de tegenpartij	21
6.6.1	Support(Re)Doublet	21
6.6.2	Na een volgbieding op 1♣	21
6.7	Verdediging tegen Ghestem en unusual 2SA/Michaels	22
6.8	Verdediging tegen een informatiedoublet (Truscott variant)	22
6.9	Verdediging tegen mogelijk zwakke opening TP op 2-niveau	22
6.9.1	Lebensohl na dbl partner op twee-opening tp	23
6.10	Wereldconventie (WC)	23
7.	SIGNALLEN	25

1. OPENINGEN OP 1 NIVEAU

Openen gebeurt volgens regel van 20.

1♣: kan doubleton zijn.

1♦: 5+ krt of 4441.

1♥/♠: 5+krt

1NT: 15-17 HCP, in principe geen 5krt hoog

1.1 Vervolg op een opening van 1♣

- Transfer Walsh (alle biedingen t/m 2♠ m.u.v. IM zijn transfer naar opvolgend bod)

1♦: 4+ HCP, 4+krt♥:

1♥: 3krt♥ of 4krt♥ unb. 15-17 HCP (2♥ herb)

1♠: 4-9, 4-4 hoog,

1NT: 6-9 HCP

2♣: **CB Inv** 10-12 HCP, verplicht tot 2♦ (ivm oude Walsh lange ruiten)

2♦: **CB GF** (dus NIET het "oude" walsh-principe 5+ krt♦)

3♥: inviterend

1♠: 4krt♠ en 2-krt♥, NF

1NT: 6-9 HCP

2♣/♦: **CB**

2♥: 7-11 6+krt♥

2♠: 6-9 HCP

3♥: 10-11 Hcp 6+krt

1NT: 2+krt♥, 3+krt♠, balanced, 11-14 HCP

2♣: 6+krt♣, 11-15 HCP

2♦: reverse: 16-19 HCP, 5+krt♣, 4krt♦

2♥: 4krt♥, 11-14 HCP

3♦: 4krt♥, balanced, 18-19HCP, invite voor 3NT

3♥: zwak

3♠: transfer 3NT

4♦: retransfer

3♥: 4krt♥, 18-19 HCP, NF

1♥: 4+ HCP, 4+krt♠:

1♠: 3krt♠ of 4krt♠ unb.15-17 HCP (2♠ herb)

1NT: 2+krt♠, balanced, 11-14 HCP

2♣: 6+krt♣, 11-15 HCP

2♦: reverse: 16-19 HCP, 5+krt♣, 4krt♦

2♥: reverse: 16-19 HCP, 5+krt♣, 4krt♥

2♠: 4krt♠, 11-14 HCP

3♦: 4332/4432 4krt♠, 18-19HCP, inv 3NT

3♥: transfer ♠

3♠: transfer 3NT

4♦: retransfer

3♠: 4krt♠, 18-19 HCP (NF!)

1♠: Of geen 4+krt hoog, 6-9 HCP

Of 10+ HCP 5+krt♦

1SA: 2♣: 5+krt♦/4krt♣ **FIR**

2♦: 6+krt♦ 10+

2NT: 5 krt♦ 10-12

1NT: 4-9 HCP, 6+krt♦

2♣: Inverted minors (zie uitleg bij hoofdstuk Inverted Minors)

2♦: two-way: 6+krt♥ met 1) 0-6 HCP of 2) 12+ HCP

2♥: two-way: 6+krt♠ met 1) 0-6 HCP of 2) 12+ HCP

2♠: 10-11 HCP, geen 4krt hoog, balanced, xfer voor NT

2NT: 10-11 balanced, wil zelf spelen

NB1: 1♣-1♦/♥/♠/1NT-2NT is 18/19HCP en NF!!, en ontkent evt 3+krt♥/♠ steun.

NB2: Met 4-5 HCP niet meer bieden!!! Met fit hergewaardeerd natuurlijk wel.

NB3: T-Walsh blijft "on" na info-doublet.

1.2 Vervolg op een opening van 1♦

- Antwoorden natuurlijk
1♥/♠: 6+HCP
1♦-1♥/♠-2NT is 18/19HCP en forcing, ontkent geen steun (hoeft niet balanced te zijn, zie CB).
- Inverted Minors:
2♦: 10+HCP
3♦: 3-9HCP
- Overige antwoorden:
1NT: 6-10HCP, geen 4krt hoog
2♣: 12+HCP, 5+krt
2♥/♠: 0-6HCP, 6/7 kr
2NT: 10-12HCP, geen 4krt hoog, dekking in alle kleuren
3NT: To play

1.3 Vervolg op een opening van 1♥

- Antwoorden natuurlijk
 - 1♠: 6+ HCP, 4+krt
 - 2♣/♦: 12+HCP, 4+krt, MF
 - 4♥: zwak, minimaal 5krt
 - 4♠: natuurlijk preemptief
 - 2♥: 8-9 HCP, 3krt
 - 2NT: 12+ HCP, 4krt
 - 3x = kort
 - 3♥ = sterk
 - 4♥ = zwak
 - 4x = renonce en sterk
 - 3NT: 12-15 HCP, 3krt balanced, stoppers in de andere kleuren, voorstel
- Principe: 1NT Forcing, echter maat mag passen met balanced, 12 HCP
 - 1NT: - 6-12 HCP zonder troefsteun of
 - zwakke handen met een 6+krt of
 - 2-7 HCP, 3krt♥
 - 10-12 HCP, 3 krt♥

Rebid na 1♥-1NT

- pas: balanced minimum (maximaal 12⁺HCP)
2♣: Gazzilli (Alle 17+ of 11-16 met 4 krt ♣)
- Oud:*
2♣: Standaard relay, 13⁺HCP, forcing.
Antwoorden op standaard relay:
2♣: 6-9 HCP zonder troefsteun
2♥: 2-7 HCP, 3krt♥
2NT: 10-11 HCP zonder troefsteun
3♣: 6+krt♣, zwak
3♥: 10-12 HCP, 3krt♥
- 2♦: 3⁺krt, 11-16 HCP
2♥: 4⁺krt, 11-16 HCP
2♠: 4⁺krt, 17⁺HCP
2NT: 18-19 HCP, balanced
3♣: 5krt♥-5⁺krt♣, 14-16 HCP
3♦: 5krt♥-5⁺krt♦, 14-16 HCP
3♥: 6⁺krt, 16-18 HCP
3♠: splinter, dichte 6⁺krt♥, 7-9 speelslagen
3NT: 20-22 HCP, 5431 of 5422
4♣: splinter, dichte 6⁺krt♥, 7-9 speelslagen
4♦: splinter, dichte 6⁺krt♥, 7-9 speelslagen
4♥: 6⁺krt♥, 18-22 HCP

- Bergen Raises (4+krt♥)
 - 3♣: 7-10 HCP
 - 3♦: 10-12 HCP
 - 3♥: 0-6 HCP
- Splinters (4krt♥)
 - 3♠: Splinter 12-15 HCP
 - 4♣/♦: Splinter 12-15 HCP

1.4 Vervolg op een opening van 1♠

- Antwoorden natuurlijk
 - 2♣: 13+HCP, 3+krt
 - 2♦: 13+HCP, 4+krt
 - 2♥: 13+HCP, 5+krt
 - 4♥: natuurlijk preemptief
 - 4♠: zwak, minimaal 5krt
- Antwoorden met 3krt♠ steun
 - 2♠: 8-9 HCP, 3krt
 - 3NT: 12-15 HCP, balanced, stoppers in de andere kleuren
- 1NT: Forcing, (Partner mag echter passen met balanced, 12 HCP)
 - 1NT: - 6-12 HCP zonder troefsteun of
 - zwakke handen met een 6+krt of
 - 2-7 HCP, 3krt ♠
 - 10-12 HCP, 3 krt ♠

Rebid na 1♠-1NT

pas: balanced minimum (maximaal 12⁺HCP)

2♣: Gazzilli (Alle 17+ of 11-16 met 4 krt ♣)

Oud:

2♣: Standaard relay, 13⁺HCP, forcing.

Antwoorden op standaard relay:

2♦: 6-9 HCP zonder troefsteun

2♥: 6+krt, zwak

2♠: 2-7 HCP, 3krt

2NT: 10-11 HCP zonder troefsteun

3♣: 6+krt, zwak

3♠: 10-12 HCP, 3krt

2♦: 3⁺krt, 11-16 HCP

2♥: 4 krt, 11-16 HCP of 5 krt 11-13

2♠: 4⁺krt, 16⁺HCP

2NT: 18-19 HCP, balanced

3♣: 5krt♠-5⁺krt♣, 14-16 HCP

3♦: 5krt♠-5⁺krt♦, 14-16 HCP

3♥: 5krt♠-5⁺krt♥, 14-16 HCP

3♠: 6⁺krt, 16-18HCP

3NT: 20-22 HCP, 5431 of 5422

4♣: splinter, dichte 6⁺krt♠,7-9 speelslagen

4♦: splinter, dichte 6⁺krt♠,7-9 speelslagen

4♥: splinter, dichte 6⁺krt♠,7-9 speelslagen

4♠: 6⁺krt♠, 18-20 HCP

- Bergen Raises (4+krt♠)

3♣: 7-10 HCP

3♦: 10-12 HCP

3♠: 0-6 HCP

- Splinters (4krt♠)

3♥: Splinter 12-15HCP

4♣/♦: Splinter 12-15HCP

NOG AANPASSEN , zie 1H opening

1.5 Vervolg op een opening van 1NT

- Stayman variant
 - 2♣: Kan vanaf 0 HCP en hoeft geen vierkaart in een hoge kleur te beloven
 - 2♦: geen 4krt hoog
 - 2♥: zwak, 4⁺krt♥ + 4krt♠
 - 2♠: zwak, 5⁺krt♠ + 4krt♥
 - 2NT: invite balanced
 - 3♣: MSA
 - 3♥: Smolen: MF, 4krt♥ + 5krt♠
 - 3♠: Smolen: MF, 4krt♠ + 5krt♥
 - 2♥: 4krt♥ + evt 4krt♠
 - 2♠: 4krt♠, 8/9 punten, non-forcing
 - 2NT: invite balanced
 - 3♣: MSA
 - 3NT: 4krt♠ (zie 2♠ antwoord)
 - 2♠: 4krt♠
 - 2NT: invite balanced
 - 3♣: MSA
- Transferbiedingen
 - 2♦: Transfer naar 2♥, weigeren kan met 4 kaart steun:
 - 2♠/3♣/♦: kleine doubleton (maximaal Bx), 16⁺HCP
 - 2NT: maximum
 - 3♥: zwak, minimum
 - 2♥: Transfer naar 2♠, weigeren kan met 4 kaart steun:
 - 3♣/♦/♥: kleine doubleton (maximaal Bx), 16⁺HCP
 - 2NT: maximum
 - 3♠: zwak, minimum
 - 2♠: Transfer naar 3♣, weigeren kan met:
 - 2NT: overwaarde met 2⁺krt fit en tophonneur
 - 2NT: Transfer naar 3♦, weigeren kan met:
 - 3♣: overwaarde met 2⁺krt fit en tophonneur

NB1: Inviteren met 5♠/4♥ niet mogelijk. Maak een keuze tussen zwak of MF.

NB2: Een biedverloop van 1NT - 2♥ - 2♠ - 3♥ belooft minimaal een 55

Na een transfer een nieuwe kleur bieden belooft in principe een 4⁺krt en is MF. |

- slam going
 - 3X: echt, controle biedingen verplicht
- overige biedingen:
 - 3NT: echt
 - 4♣: Gerber (1/4, 0/3, 2) in alle situaties mi 4130, duidelijker
 - 4♦: transfer♥
 - 4♥: transfer♠
 - 4NT: Kwantitatief, 16/17 HCP
 - 5NT: Kwantitatief, 20/21 HCP

2. Oeningen op 2-niveau

2.1 De 2♣ opening en het vervolg

zwak met minimaal 54M (3^e hand 44)

of

mancheforcing ♣/♦/♥/♠

of

sterke NT hand: 20-21NT / 26-27 NT / 32-33 NT

- Antwoorden op de 2♣ opening

2♦: relay, zwak zonder voorkeur, (ook met 32) inviterend met fit, of MF met minor)

2♥/♠: langste hoge kleur

2NT: 15-17 punten zonder fit

3♣/♦: MF

3♥/♠: 15-17 met fit

3x: manche forcing met die kleur

2NT: 20-21 NT

3NT: 26-27 NT

4NT: 32-33 NT

2♥/♠: zwak, beste hoge kleur, to play tegenover zwakke variant

2NT: MF tegenover de zwakke variant

3♣: 4♠ - 5♥ major, minimum

3♦: 5♠ - 4♥ major, minimum

3♥: maximum met 5krt♠ !!

3♠: maximum met 5krt♥ !!

3NT: 5-5 major, minimum

4♣/♦: 5-5 major, singleton/renonce

3♣/♦: natuurlijk, inviterend

3♥/♠: preemptief

Indien de tegenpartij meebied:

2♣ - dbl -

pas:

voorstel 2♣ dbl te spelen

rdbl:

SOS, relay, vraagt openaar te kiezen

2♦:

reëel, 6+ krt en zwak

2-3♥/♠:

to play

2NT:

MF tegen zwakke variant (en geen zin ops down te spelen)

2♣ - pas - 2♦ - dbl -

pas :

geen voorkeur, vraagt p te kiezen, laat mogelijkheid inlaten open

rdbl:

sterke NT

2♥/♠:

to play

2♣ - 2X - pas - pas

dbl

sterke NT

2.2 De 2♦ opening en het vervolg

zwakke ♥

MF tweekleurenspeel, twee 5⁺kaarten

Sterke NT hand: 22-23 NT / 28-29 NT / 34-35 NT

of

of

- Antwoorden op de 2♦ opening

2♥: relay
 pas: ik had een zwakke 2♥
 2NT: 22-23 NT
 3NT: 28-29 NT
 4NT: 34-35 NT
 2♠: 5+♠ ⇒ 2NT ⇒ bied de 2^e kleur ⇒ Hierna de 1^e kleur stelt
 3♣: 5-5 ♣/♦ of ♣/♥ ⇒ 3♦ ⇒ 3♥=♣/♥, 3NT = ♣/♦ ⇒ deze vast, rest is cue of
 3♦: 5-5 ♦/♥ ⇒ 3♥ ⇒ 3NT (bevestigd 5krt♥!!) ⇒ Azen-vraag voor 2^e kleur
 wordt afgeweken van bovenstaande na 3♣/♦ dan was de duurder biedbare 1e kleur langer (bv:6-
 2NT: Manche interesse, 15⁺HCP, vraagt naar de kwaliteit van de zwakke opening
 3♣: minimale 2♥, slechte kleur
 3♦: minimale 2♥, goede kleur
 3♥: maximale 2♥, slechte kleur
 3♠: maximale 2♥, goede kleur
 3NT: ♥AHVxxx of AHBxxx
 3♥: preëmptieve verhoging
 2♠: to play
 3♣: to play
 3♦: to play
 3♠: MF met ♠
 4♣: MF met ♣
 4♦: MF met ♦
 3NT: to play
 4NT: RKC met ♥ troef

Indien de tegenpartij meebied:

2♦ - dbl -	pas:	voorstel 2♦ dbl te spelen
	rdbl:	SOS, of sterk, andere drie kleuren, gedbl tegenspelen verplicht dus tot 2♥
	2-4♥:	to play
	2NT:	MF tegen zwakke variant (en geen zin ops down te spelen)
2♦ - pas - 2♥ - dbl -	rdbl:	sterke NT
2♦ - 2X - pas - pas	dbl	sterke NT, minimaal Tophonneur derder / stopper
	2NT	sterke NT, geen Tophonneur derde / stopper

2.3 De 2♥ opening en het vervolg

zwakke ♠

MF driekleurenspeel, 20⁺HCP, 5440 of 4441

Sterke NT hand: 24-25 NT / 30-31 NT / 36-37 NT

of

of

- Antwoorden op de 2♥ opening

2♠: relay

pas: ik had een zwakke 2♠

2NT: 24-25 NT

3NT: 30-31 NT

4NT: 36-37 NT

3♣-3♠: kleur onder de singleton/renonce

Bieden korte kleur vraagt de vijfkaart, NT-antwoord belooft 4441.

Nogmaals bieden korte kleur vraagt Napolitaanse controles. (A=2, H=1)

Eerste bod <6, 7, etc.

Verder biedt maat meteen het eindcontract of vraagt azen.

2NT: Manche interesse, 15⁺HCP, vraagt naar de kwaliteit van de zwakke opening

3♣: minimale 2♠, slechte kleur

3♦: minimale 2♠, goede kleur

3♥: maximale 2♠, slechte kleur

3♠: maximale 2♠, goede kleur

3NT: ♠AHVxxx of AHBxxx

3♠: preëemptieve verhoging. Let op ivm sterke 4441/5440. Deze zijn nu moeilijk te bieden.

3♣: to play

3♦: to play

3♥: to play

4♣: MF met ♣

4♦: MF met ♦

4♥: MF met ♥/ to play

3NT: to play

4NT: RKC met ♠ troef

Indien de tegenpartij meebied:

Zie 2♦ opening

2.4 De 2♠ opening en het vervolg

Muiderberg

zwak met 5⁺krt hoog en 4⁺krt laag, (7-10 punten)

- pas: non forcing
- 2NT: game forcing (dus 2♠ – 2SA – 3x – 3♠ = MF)
 - 3♣: 4 krt ♣
 - 3♦: 4 krt ♦
 - 3♥: 5 krt ♣
 - 3♠: 5 krt ♦
 - 4♣: maximaal met 6⁺krt ♣
 - 4♦: maximaal met 6⁺krt ♦
- 3♣: non forcing en converteerbaar
- 3♦: invite voor 4♠
- 3♥: invite voor 4♥
- 3♠: to play (preemptief)
- 4♣: splinter met ♠ steun
- 4♦: splinter met ♠ steun
- 4♥: to play
- 4♠: to play

2.5 De 2NT opening en het vervolg

Betekenis: 6-10 HCP, 5⁺♣+ 5⁺♦

- 3♣/♦: Non forcing relay
- 3♥: Invite+ met ♣
- 3♠: Invite+ met ♦
- 3NT: to play
- 4♣/♦: barrage
- 4♥/♠: to play
- 4NT: Blackwood

2.6 2NT herbieding na 2♣, 2♦ of 2♥ opening

2♣/♦/♥-2X-2NT-

3♣: Niemeyer

3♦: geen 5-krt hoog, wel 4krt
 3♥: 4krt♠
 3♠: 4krt♠ geen minimum
 3NT: geen ♠ fit
 4♣: MSA
 4♣/♦/♥: cue
 4♠: 4krt♠, minimum
 3♠: 4krt♥
 3NT: geen ♥ fit
 4♣: MSA
 4♣/♦: cue
 4♥: 4krt♥
 3NT: to play, geen 4krt hoog
 4♣: MSA
 4♦: 4krt♥/♠: bied 4♥ of 4♠

3♥: 5krt♥
 3♠: controle
 3NT: to play
 4♣/♦: contole, ontkent ♠

3♠: 5krt♠

3NT: to play
 4♣/♦: contole
 4♥: contole

3NT: geen 5krt of 4krt hoog

4♣: MSA

3♦: Transfer ♥

3NT: 2krt♥ en 5krt♠

4♦: transfer naar ♥

4♥: transfer naar ♠

Overig: maximaal, fit en controle

3♥: Transfer ♠

3NT: 2krt♠ en 5krt♥

4♦: transfer naar ♥

4♥: transfer naar ♠

Overig: maximaal, fit en controle

3♠: Transfer♣, eenkleurenspeel en sleminteresse

3NT: To play ! (dus NIET 5krt♠ en 4krt♥)

4♣: Transfer♦, eenkleurenspeel en sleminteresse

4♦: Transfer♥, eenkleurenspeel en sleminteresse

4♥: Transfer♠, eenkleurenspeel en sleminteresse

4♠: Gerber (1/4, 0/3, 2)

4NT: Kwantitatief

Na de transfers met sleminteresse geldt dat voor de minors resp. 3NT en 4NT worden gebruikt om af te zwaaien. De

transfer aannemen belooft een geschikte hand en overgaan (weigeren) belooft een superfit en een controle.

Een transfer naar een hoge kleur neem je altijd aan met een minimale hand zonder fit. Met een fit ga je altijd over. Dit alles betekent dat 2NT-3♦-3♥-4♣ echt is, omdat je met alleen goede ♥ 4♦ geboden zou hebben.

3. Overige openingen

3♣/♦/♥/♠

<12HCP, (5)6⁺krt.

Op de eerste en tweede hand mag er geen 4⁺krt hoog bij zitten.

Antwoorden: Nieuwe kleur: forcing

3 NT: to play

4♣: Vragen naar aantal keycards:

4♦: 0 keycards

4♥: 1 keycard zonder troef vrouw

4♠: 1 keycard met troef vrouw

4NT: 2 keycard zonder troef vrouw

5♣: 2 keycard met troef vrouw

4♥/♠

Preemptieve opening

4NT

Minors

4. Uitgewerkte Afspraken

4.1 Vervolg op inverted minors

1m-2m

let op: bied met 10HCP, verdeelde hand, zonder vierkaart hoog geen 2m maar 1NT (of 1♠ vlgs T-walsh)

En met: 11-12HCP: 2NT (of 2♠ vlgs T-walsh)

- Vervolg
 - 2♦: (na 1♣-2♣) 18-19 NT
 - 2♥: 13½-14 balanced, MF, wil zelf NT spelen of: splinter 14-16 HCP
 - 2♠: relay (hierna biedt openaar splinter of 2NT)
 - 2NT: wil ook zelf spelen
 - 2♠: 12-14 balanced, wil zelf geen NT spelen
 - 2NT: NF (10-11HCP)
 - 3m: NF (10-11HCP)
 - 3NT: to play(12+)
 - 2NT: 12-13 balanced met vorken, NF
 - 3m: ongebalanceerd minimum, NF
 - 3♦/♥/♠: splinter 17+

4m op enig punt na 1m-2m: stelt m vast als troef en is een inzet tot cues!

4.2 2-Way Check-back Stayman

Algemene regels

Na elk 1x-1y-1z biedverloop:

- 1) 2♣ is inviterend of zwak met ♦, verplicht tot 2♦
- 2) 2♦ is MF
- 3) 2NT verplicht tot 3♣. Zwak met klaver of slem going.
- 4) Bieding op 3 niveau is MF en belooft goede kleur(en)

ALLE inviterende biedingen gaan via 2♣!!!

Na 2♦

Bied zo natuurlijk mogelijk, waarbij de volgende volgorde gehanteerd wordt:

- a): bied 4krt in de andere hoge kleur (als er nog fit kan zijn)
- b): bied tophonneur doubleton als je al een 3krt ontkent hebt in partners kleur
- c): herbied je goede minor 5krt (of evt slechte 6krt met minimum)
- d): bied 2NT

Na 2NT en 3♣:

Hier kun je spelen het volgende systeem:

Pas: Zwak spel met klaver

Bieden: Natuurlijk en slem going

(nog) niet:

3♦: 4⁺krt in partners kleur met een single in een laagste onbekende kleur

3♥: 4⁺krt in partners kleur met een single in een hoogste kleur

3♣: (52)(24)

3N: (42)(25)

OUD

Nog niet over gehad, toevoegen van 2kl inv en 2ru mf CB

Check back Stayman (CB) Afspraak: Na INT het enige forcing bod. Drie situaties:

- 1♦ - 1♥ - INT - 2♣ - 2♦: overig
2♥: 3krt ♥
- 1♦ - 1♠ - INT - 2♣ - 2♦: overig
2♥: 4krt ♥
2♠: 3krt ♠
- 1♥ - 1♠ - INT - 2♣ - 2♦: 5 matige/slechte ♥
2♥: 5 goede ♥
2♠: 3krt ♠

Vervolgvorbbeelden:

1♦ - 1♠ - INT - 2♣ - 2♥ - 2♠ zwak
1♦ - 1♠ - INT - 2♣ - 2♥ - 3♥ inviterend
1♦ - 1♠ - INT - 2♣ - 2♥ - 2NT inviterend
1♦ - 1♠ - INT - 2♣ - 2♠ - 3♠ inviterend
1♦ - 1♥ - INT - 2♣ - 2♥ - 3♦ forc met ♦
1♦ - 1♥ - INT - 2♣ - 2♠ - 3♣ 5/5 en MF

4.3 Help suit trials

Op 3 niveau bieden vraagt steun in die kleur. Manche invite.

Kort geven we dus NIET meer aan.

1M – 2M – 2SA is nu 18-19 HCP en voorstel tot 3SA

4.4 Vierde kleur

1♦ - 1♥ - 1♠ - 2♣ - vraagt nadere omschrijving van de kaart van partner
2♥: 3 kaart harten (vinden van de 5-3 fit)
2NT: klaverenstop voor een NT-contract

1♦ - 1♥ - 1♠ - 2♣ - 2♥ - 2♠: Steunen na 4^e kleur: slem-invite met schoppen als troef
1♦ - 1♥ - 1♠ - 2♣ - 2♦ - 2♥: Kleurherhaling na 4^e kleur = rondeforcing
1♦ - 1♥ - 1♠ - 2♣ - 2♦ - 3♥: Kleurherhaling met sprong na 4^e kleur = MF, mogelijk meer

4.5 Minor Suit Ask (MSA)

Na het antwoord op Stayman is 3♣ en na Niemeijer 4♣ MSA. Twee situaties:

- Indien geen vierkaart hoog:

3♣: minor suit ask (lijkt op Niemeijer)
3♦: één 4krt laag ⇒ 3♥: welke ⇒ 3♠: 4krt ♣
3NT: 4krt ♦
3♥: 5 krt ♣
3♠: 5 krt ♦
3NT: 4krt ♣ en 4 krt ♦

- Indien een vierkaart hoog (als bekend is welke wordt de hele verdeling bekend na MSA!!)

3♣: minor suit ask
3♦: 4-2 laag ⇒ 3♥: relay ⇒ 3♠: 4krt ♣
34NT: 4krt ♦
3♥: 4-3 ♣-♦
3♠: 4-3 ♦-♣
3NT: geen 4krt minor

5. Slemconventies

5.1 RKC, 4130

Roman keycard. (Troef-heer is ook een aas)

4NT -	5♣:	0 of 3 azen
	5♦:	1 of 4 azen
	5♥:	2 of 5 azen zonder troef vrouw
	5♠:	2 of 5 azen met troef vrouw
	5NT:	even aantal azen en een (werkende)renonce
	6X:	oneven aantal azen en een X renonce (Indien de renonce boven de troef zit, bied je de troef op 6 nivo)

Na geantwoord te hebben op 4NT vraagt het opvolgende bod, buiten de troefkleur en 5NT (GS poging), naar troefvrouw.

De troefkleur zo goedkoop mogelijk bieden ontkent troefvrouw.

Een ander bod bevestigt het bezit van troefvrouw; ook worden en passant meteen de heren aangegeven volgens het principe dat de kleur die je biedt deze heer belooft, of de heren in de beide andere twee kleuren!

Gestroomlijnd heren vragen, is het eerst volgende bod na troef vrouw vragen (buiten de troefkleur en 5NT om.)indien er niet naar troefvrouw gevraagd hoeft te worden, is het opvolgende (buiten de troefkleur en 5NT om) bod heren vragen.

5NT is een algemene groot slem poging. (Dit kan ook gedaan worden met handen waarmee de goede heren niet meer opgevraagd kunnen worden.)

5.2 Non-serious 3NT

Als de troefkleur op 3-niveau ondubbelzinnig vast staat (dus niet na evt voorkeur geven), dan ontkent 3NT enige slem interesse (en belooft dus een minimale hand voor het bieden op dat moment. Cue-en impliceert dus slem interesse.

5.3 Gemengde controlebiedingen

Als de troefkleur is vastgesteld is een nieuwe kleur op 3/4 niveau een 1^e of 2^e controle.

Controlebiedingen vanaf onderaan! Een kleur overslaan ontkent die controle.

Afzwaaien naar de manche ontkent sleminteresse (zie dit in samenhang met de Serious 3NT)

Bovendien: Indien de tegenstander een uitkomst/strafdoublet geeft op een controlebieding van ons:

Rdbl: 1^e controle in die kleur

Pas: 2^e controle in die kleur

Ander bod: geen 1^e/2^e controle in vorige kleur

Een bod van 3NT is "non-serious" serieuze slem poging en dwingt partner controles van onderaan af te bieden.

Uitzondering: in een mogelijke 44 fit kan 3NT to play zijn: 1♦ - 1♥ - 1♠ - 2♠ - 3NT: To play, 4333

5.4 Exclusion Blackwood

Azen vragen door middel van een sprongbod naar het 5-niveau, of 4sch als harten troef is, niet meetellend de aas van de geboden kleur. Antwoorden volgens RKC.

5.5 Josephine

Sprongbod naar 5 NT: vraagt naar twee van de drie troef honneurs.

2 bied 7 in de troefkleur

1 bied 6 in de troefkleur

0 bied 6♣; dit kan dus ook wel eens de troefkleur zijn.

5.6 DoPi-Ropi

Na tussenbieden bij het azenvragen

6. Competitief bieden

6.1 Volgbiedingen na opening op één niveau

Volgbod:	17 pnt maximaal
Doublet:	12-17 pnt, minimaal 3krt in ongeboden kleuren en minimaal één vierkaart hoog
Doublet, kleur	17pnt minimaal, minimaal een goede 5/6krt
1 NT	15-18 pnt, dekking in de geboden kleur en sans verdeling
- in de uitpas:	11-14 HCP met "elke" verdeling; belooft geen dekking.
Doublet, NT	19-21 pnt
Sprongvolgbod	5/6krt met twee honneurs en zwak (n.kw. mag nog zwakker)
Doublet, sprongvolgbod	19 pnt minimaal, minimaal 6krt, niet genoeg voor de manche
Volgbod, dubbele sprong:	Preëmtief, minimaal een 7krt

6.2 Verdediging na tussenbieden na 1NT opening

Alle conventies:	vervallen.
Bod op 2 hoogte:	to play
Na conventioneel (DONT) doublet:	systeem: Conventies blijven bestaan!!
strafdoublet:	Redbl: voorstel gedoubleerd tegen te spelen pas: balanced (0-9 HCP) ⇒ <u>redbl</u> : (relay) ⇒ <u>laagste 4krt</u> (pas or correct) of inlaten (mits sterk genoeg)
reëel volgbod (incl MB en DONT):	Rest: reëel en zwak (ook: 5332 0-6HCP) Dbl: straf
conventioneel volgbod (Multi):	<u>2NT-3♠: Transfer Lebensohl</u> Dbl: kracht (8+), nogmaals doublet is straf Hierna kleur TP = Stayman Pas: hierna doubleren is take-out Hierna <u>2NT</u> = minors
Na Landy 2♣ (of 2♦):	2NT-3♠: Lebensohl, zonder Stayman Dbl: kracht (8+), nogmaals doublet is straf 2♥/♠: belooft een stopper en is invite⁺ Pas: Hierna doubleren is take-out Pas: Hierna <u>2NT</u> = minors 2NT-3♠: Rubensohl, zonder Stayman (we verliezen de 44 hoog fit) Het niet gekozen altern.: transfer naar Major = spl en 4k andere M

6.2.1 Transfer Lebensohl

Principes:	Alles vanaf 2SA is transfer 2SA is alle zwakke varianten Overige transfers: invite of beter Transfer naar kleur tegenpartij = Stayman (Rubensohl variant, zie onder)
------------	---

Wij openen 1NT en de tegenstanders bieden tussen.

- Elk bod op twee-hoogte is om te spelen
- Doublet is voor straf
- 2 NT t/m 3♥ zijn transfers
- 3♠: MF zonder een 4krt hoog en zonder dekking.
- 3NT: **Om te spelen, met stop !!**
- 4♦: **5krt♥ + 5krt♠**

De tegenstanders bieden 2♣

2♦/♥/♠:	om te spelen
2NT:	zie Rubensohl variant (zie onder)
3♣/♦/♥:	transfer, invite ⁺

De tegenstanders bieden 2♦

2♥/♠:	om te spelen
2NT:	zwak met ♣

- MF ♣
- 3♣: zie Rubensohl variant (zie onder)
- 3♦/♥: transfer, invite⁺
- De tegenstanders bieden 2♥
- 2♠: om te spelen
- 2NT: zwak met ♣/♦
- MF ♣
- 3♣: transfer, invite⁺
- 3♦: zie Rubensohl variant (zie onder)
- 3♥: transfer, invite⁺
- De tegenstanders bieden 2♠
- 2NT: zwak met ♣/♦/♥
- MF ♣
- 3♣: transfer, invite⁺
- 3♦: transfer, invite⁺
- 3♥: zie Rubensohl variant (zie onder)
- De tegenstanders bieden 2♣ Multi Landy (hoge kleuren)
- pas: na een ronde alsnog een strafdubbel
na een ronde 2NT voor de lage kleuren
- 2♦: om te spelen
- 2♥/♠: Stopper, invite⁺
- 2NT: zwak met ♣
- MF ♣
- 3♥/♠: Splinter, beide lage kleuren
- De tegenstanders bieden 2♦ Multi Landy (een hoge kleur)
- pas: na een ronde doublet is take-out
na een ronde 2NT voor de lage kleuren
- 2♥/♠: zwak, 5krt
- 2NT: zwak met ♣
- MF ♣
- 3♣/♦/♥: transfer invite⁺

Rubensohl variant

Transfer naar geboden kleur tegenpartij. NIET als bod tegenpartij conventioneel is en kleur onbekend. is.

- 2NT t/m 3♥: transfer, ⇒ bied die kleur, behalve als :
- transfer naar kleur van tegenpartij (indien bekend)= Stayman. (belooft 4krt hoog) Antwoorden hierop:
 - 1) met stopper, bied je vierkaart hoog
 - 2) met stopper, zonder 4 krt hoog bied je 3NT
 - 3) **zonder stopper, bied de kleur van de tegenpartij. OOK ALS JE 4 kaart hoog hebt**
 - na 3♣ t/m 3♥ (invite of beter): bied met een geschikte hand de manche

6.3 Ghestem variant

1♣/♦/♥/♠ Cuebid: uiterste kleuren
 2NT: lage kleuren
 3♣: hoge kleuren

Echter:

1♦ 3♣ Echt, preemtief met 6+ klaveren
1♦ 3♦ Majors

Randvoorwaarden: Toch anders: n-kw max 7 losers, kw max 6 losers, daarna:

Een van de Ghestem kleuren, laagste niv: to play
Cue: MF of sleminvite voor 1 van de twee, (zo goedkoop mogelijk relays)
Jump: invite voor de Manche

6.4 Landy

Vervalt als we Multi Defence spelen.

2♣: 4⁺/4⁺ ♠/♥ 2♦ hierna is bied je beste kleur

6.5 Multi defence

Dbl: Klaver of ruiten en harten
2♣: Ruiten of harten/schoppen
2♦: Harten of schoppen/klaver
2♥: Schoppen of klaver/ruiten
2♠: Schoppen en ruiten
2SA: Harten en klaver

6.6 Na een volgbieding van de tegenpartij

Steun op 2-nivo: 4-9 HCP
Steun op 3-nivo: 2-9 HCP, minimaal 4 kaart
Cue-bod: Vraagt om stop
Sprongbod op 2-of-hoger nivo: to play (zwak)
Dbl: negatief t/m 4♥, kan ook nog sterke hand met fit beloven!
Bijbod op 2 nivo: 8-11 HCP, 5+ krt
2SA (na hoge kleur opening) **Fit, limiet of beter**

6.6.1 Support(Re)Doublet

Het support(re)doublet wordt gegeven in onderstaande biedsituaties, wanneer het mogelijk is partners kleur op 2-niveau te steunen (dat beloofd dan een 4-kaart, het (re)doublet een 3-kaart. Het (re)dbl wordt alleen gegeven door de openaar
1m-(pas/1x)-1M-(volgbod onder 2M (excl 1NT)) dbl : supportdouble (3krt, steunen belooft dus een 4krt)
1m-(pas/1x)-1M-(dbl) rdbl : supportredoublet (3krt, steunen belooft dus een 4krt)

6.6.2 Na een volgbieding op 1♣

1♦: dbl=4krt♥, 1♥=5krt♥, 1♠ 4+krt
1♥: dbl=4krt♠, 1♠=5krt
1♠: dbl=4⁺krt♥

Tegen sterke 1♣ opening en Dutch doubleton .

Pas: Bestaat niet, waarschijnlijk vergeten 1♠ te bieden
Dbl: ruiten of harten/schoppen
1♦/♥/♠: transfer of twee volgende kleuren
1SA: Niet aaneengesloten kleuren
2♣: Transfer
2♦/♥/♠: Multi / Muiderberg 5-5

6.7 Verdediging tegen Ghestem en unusual 2SA/Michaels

goedkoopste ghestem-kleur	Iets moois in de goedkoopste overgebleven kleur
duurste ghestem-kleur	Iets moois in de duurste overgebleven kleur
andere twee kleuren	om te spelen
doublet	straf voor 1 van de beide twee ghestem-kleuren

6.8 Verdediging tegen een informatiedoublet (Truscott variant)

Wordt gespeeld na een informatie-doublet op 1♥/♠/♦ (Op 1♣ blijft T-Walsh van kracht)

Steun op 2-niveau:	0-6 punten.
Steun op 3-niveau:	4-9 punten, afh. Van hoeveelheid schoppend, volgens LAW.
1NT:	NF
2NT:	10+ met fit
1♦ - dbl - <u>2NT</u> :	10+ met steun
Redoublet:	10+ zonder steun, geïnteresseerd in tegenspelen.
Bijbod op tweenniveau:	10+ HCP

6.9 Verdediging tegen mogelijk zwakke opening TP op 2-niveau

- Algemeen
Volgbod: 5+krt 12-15 punten
2NT: 16-18
pas ... en dan dbl take-out, hierna 2NT bij p=Lebensohl
... en dan 2NT minors
Dbl: 12-16 balanced/16+/19+balanced, daarna: nieuwe kleur 5+ krt, 16+
2/3NT: 19+

2X - dbl - pas - 2NT = Lebensohl

• Verdediging tegen de Multi:

- 2♦ - pas: bevat ook de 11-15 handen met 4 krt Major!
dbl 12-15 balanced/16+, partner biedt Lebensohl met zwakke handen
- 2♦ - dbl - 2♥/♠ - ?? dbl: straf
- 2♦ - dbl - 2M - pas
pas - ?? dbl 16+, partner biedt Lebensohl met zwakke handen
- 2♦ - pas - 2♥ - pas
2♠ - ?? dbl= 11-15 met 4krt ♥, verder als zwakke twee opening
- 2♦ - pas - 2♠ - pas
pas - ?? dbl= 11-15 met 4krt ♥, verder als zwakke twee opening
- 2♦ - pas - 2♥ - pas
pas - ?? dbl : 11-15 met 4krt ♠, verder als zwakke twee opening
- In de 4^e positie:
2♦ - pas - 2M - ?? pas ... en dan dbl 11-15 met 4krt M
dbl 11-15 met 4krt in ander Major, partner biedt Lebensohl met zwakke handen

• Verdediging tegen Muiderberg/zwakke twee

- 2♥/♠ - Dbl 12-16, met 4krt andere M, of 17+, 2NT bij p = Lebensohl

6.9.1 Lebensohl na dbl partner op twee-opening tp

Voorbeeld: zwakke twee of muiderberg:

2♥/♠	DBL	pas :	<u>2NT</u>	Lebensohl, verplicht tot 3♣
			3♣/♦/♥	(7-10) 5+k ♣/♦/♥, NF!
			<u>3♥/♠</u>	(cue)= 11+, vraagt om stop, geen 4krt in andere Major
			3NT	to play, stop en geen 4krt in andere Major

2♥/♠	DBL	pas	<u>2NT</u>	
pas	<u>3♣</u>	pas:	pas	(0-6) 4+k ♣
			3♦/♥	(0-6) 4+k ♦/♥
			<u>3♥/♠</u>	(cue)= 11+, geen stop, wel een 4krt in andere Major
			<u>3NT</u>	stop en 4krt in andere Major

na 2♥ - DBL – pas =	2♠	(0-6) (3)4+k ♠
	3♠	(7-10) 5+k ♠
via 2NT Lebensohl	3♠	(7-10) 4+k ♠

6.10 Wereldconventie (WC)

Een bod volgens WC belooft minimaal 5-5 en 7 (n-kw)-8 slagen (kw)

Verdediging tegen zwakke twee en muiderberg, evt na barrage op 3 niv. Ook toepassen tegen Bergen raises!

4m m en andere major (Basisprincipe)

Verdediging tegen 2♦ (multi)

4♣ klaveren en een major, hierna vraagt 4♦ naar de major

4♦ ruiten en een major, hierna is 4♥ pas of correct

Verdediging tegen 3♣ (opening of IM of barrage):

4♣ ruiten!! en een major, hierna vraagt 4♦ naar de major en is 4M to play

4♦ beide majors

Verdediging tegen 3♦ (opening of IM of barrage):

4♣ klaveren en een major, hierna vraagt 4♦ naar de major en is 4M to play

4♦ beide majors

Verdediging tegen (2)3♥ (opening of steunbod of barrage):

4♣ klaveren en schoppen

4♦ ruiten en schoppen

Verdediging tegen (2)3♠ (opening of steunbod of barrage):

4♣ klaveren en harten

4♦ ruiten en harten

Na het wereldconventiebod betekent:

De 4^e kleur: To play

4SA RKC voor hoogste kleur

laagste cuebid RKC voor laagste kleur

major op 4 niv. sign-off: to play

minor op 5 niv. sign-off: to play

6.11 Gazzilli

6.12 2SA in competitie met fit in hoge kleur

Regel: In competitie geef je met 2SA aan dat je een inviterende fit in de hoge kleur van partner hebt.

Bv: 1H- (1S) - 2SA

(1R) - 1S - (pas) - 2SA

(1K) - 1H - (2R) - 2SA

(1S) - 2H - (2S) - 2SA (in dit geval kun je m.i. ook dbl spelen als invite)

7. Signalen

- Starten:

Er wordt te allen tijde gestart met 1-3-5. Er wordt dan dus niet gekeken naar enige puntenkracht. Natuurlijk liever niet onder een aas of vanuit een vork en van een serie natuurlijk geen 1-3-5, maar gewoon met de eerste, of in geval van AK, met een van die twee. Nadere verklaring staat bij de signalen.

- Signalen:

Op de uitkomst geldt natuurlijk gewoon “derde man doet wat ie kan”.

Als dat niet kan wordt er distributie aangegeven:

hoog-laag	even
laag-hoog	oneven

Op de uitkomst van een AAS wordt geen distributie maar mbv Lavinthal gesignaleerd. Alleen bij een NT contract wordt een aan/af signaal gegeven:

hoog	aan
laag	af

- Bij renonceren:

oneven	aan signaal in die kleur
--------	--------------------------

even	afsignaal in die kleur met een licht Lavinthal karakter
------	---

Voorstel Schiedams?

Evt aangevuld met “Romeins Schiedams ”in troef?